ВЫХОДИТ РАЗ В ДВЕ НЕДЕЛИ

149 руб., 29,90 грн, 11 900 бел. руб., 650 тенге
Рекомендуемая цена

УЧИСЬ И ИГРАЙ НА КОМПЬЮТЕРЕ

# Страна знаний

## 3 В парке развлечений

- Охота за цифрами
- Пройди по лабиринту
- Нарисуй картинку с буквами
- Безопасность на улице

DeAGOSTINI

# Содержание

## Цифры

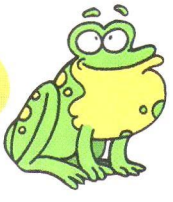
Страница 28 Охота за цифрами

Сосчитай разные предметы в парке.

## Природа

Страница 30 Запутанный лабиринт

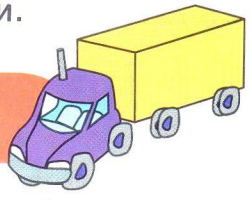
Из чего вырастают цветы и деревья?



## Буквы

Страница 32 Цветные буквы

Подбери буквы и цвета для картинки.



## Я и мои друзья

Страница 34 Стой, внимание, иди!

Соблюдай правила безопасности на улице.

## Весёлые истории

Страница 36 Где Митя?
Приключения в парке.




## ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

**Процессор** Intel/AMD 1 ГГц
**Операционная система** Windows® 98, 2000, XP, Vista, Seven
**Разрешение экрана** не менее 1024x768 пикселей
**Звуковая плата**
**Мышь**
**Наушники или динамики**
**Дисковод CD/DVD-ROM**

**ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ** Для нормального запуска и бесперебойной работы диска CD-ROM закройте все прикладные программы, в том числе текстовый процессор, игры и хранитель экрана.


**«СТРАНА ЗНАНИЙ»**
**Выпуск № 3, 2010**
**Выходит раз в 2 недели**

### РОССИЯ

**Издатель и учредитель:**
ООО «Де Агостини», Россия
**Юридический адрес:**
125315, г. Москва, Ленинградский пр-т, 72,
стр. 4, этаж 3, офис 3
Письма читателей по данному адресу не принимаются.

www.deagostini.ru

**Генеральный директор:** Николаос Скилакис
**Главный редактор:** Анастасия Жаркова
**Финансовый директор:** Наталия Василенко
**Коммерческий директор:** Александр Якутов
**Менеджер по маркетингу:** Юлия Лапшина
**Менеджер по продукту:** Михаил Ткачук

Свидетельство о регистрации средства массовой информации в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор)
ПИ № ФС77-38060 от 11 ноября 2009 г.

**Для заказа пропущенных номеров и по всем вопросам, касающимся информации о коллекции, обращайтесь по телефону бесплатной «горячей линии» в России:**

8-800-200-02-01

**Адрес для писем читателей:**
Россия, 170100, г. Тверь, Почтамт, а/я 245,
«Де Агостини», «Страна знаний»
Пожалуйста, указывайте в письмах свои контактные данные для обратной связи (телефон или e-mail).

**Распространение:** ЗАО «ИД Бурда»

### УКРАИНА

**Издатель и учредитель:**
ООО «Де Агостини Паблишинг», Украина
**Юридический адрес:**
04107, г. Киев, ул. Лукьяновская, д. 11
**Генеральный директор:** Екатерина Клименко

«Страна знаний. Де Агостини»
Свидетельство о государственной регистрации печатного СМИ Министерства юстиции Украины
КВ № 14852-3823Р от 12.12.2008 г.

**Для заказа пропущенных номеров и по всем вопросам, касающимся информации о коллекции, обращайтесь по телефону бесплатной «горячей линии» в Украине:**

8-800-500-8-400

**Адрес для писем читателей:**
Украина, 01033, г. Киев, а/я «Де Агостини»,
«Страна знаний»
Україна, 01033, м. Київ, а/с «Де Агостіні»

### БЕЛАРУСЬ

**Импортёр и дистрибьютор в РБ:**
ООО «РЭМ-ИНФО», г. Минск, пер. Козлова, д. 7Г, тел.: (017) 297-92-75

**Адрес для писем читателей:**
Республика Беларусь, 220037, г. Минск, а/я 221,
ООО «РЭМ-ИНФО», «Де Агостини», «Страна знаний»

### КАЗАХСТАН

**Распространение:**
ТОО «КГП «Бурда-Алатау Пресс»

**Рекомендуемая цена:**
149 руб., 29,90 грн, 11 900 бел. руб., 650 тенге

Издатель оставляет за собой право увеличить рекомендуемую цену выпусков.

Издатель оставляет за собой право изменять последовательность номеров и их содержание.

Неотъемлемой частью каждого выпуска является CD-ROM-диск с компьютерной игрой.

**Печать:** «Юнивест Принт», Украина, г. Киев
**Тираж:** 350 000 экз.



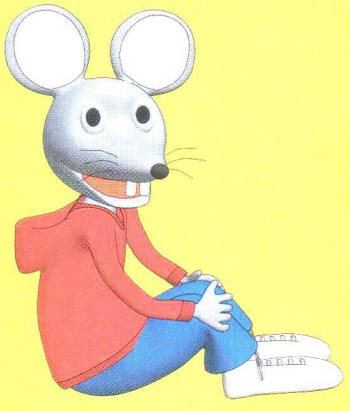
© 2008 De Agostini UK Limited «All rights reserved»
© ООО «Де Агостини» 2010



ISSN 2075-0560

# В парке развлечений

Цифры



# Охота за цифрами

В парке развлечений много всего интересного. А еще здесь можно искать цифры и считать. Вперёд!

Найди спрятанные на картинке цифры 6, 7, 9 и 18 и раскрась их.

## Дорогие родители!

Эта игра поможет ребёнку научиться узнавать цифры, распределять предметы по группам и считать до 20.

◆ Научите вашего ребёнка тренироваться считать в повседневных ситуациях. Он может помочь вам сосчитать покупки в магазине или накрыть стол, выбрав нужное количество ножей, вилок и ложек. Это покажет ему, зачем нужно уметь считать!

**Ответы:**

Цифра 9 – на футболке у мальчика (в левом нижнем углу); цифра 7 – на боку у оранжевой лошади; цифра 18 – на боку у розовой лошади; цифра 6 – на стене тира с кокосами. Здесь 5 лошадей; 7 кокосов; 4 красных воздушных шара; 6 жёлтых воздушных шаров; всего 10 шаров; 2 человека на спиральной горке; 20 лампочек на чёртовом колесе.

Сколько лошадей на карусели? ☐

Сколько кокосовых орехов в тире? ☐

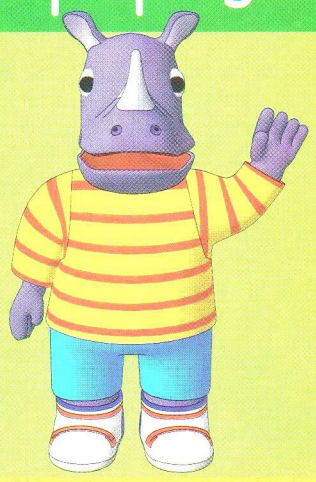
Сколько здесь красных воздушных шаров? ☐

Сколько здесь жёлтых воздушных шаров? ☐

Сколько всего воздушных шаров? ☐

Сколько людей на спиральной горке? ☐

Сколько лампочек на чёртовом колесе? ☐



## Дорогие родители!

Из этой игры ваш ребёнок узнает, как растут растения и как объяснить простой цикл развития.

- Придумайте практические занятия с вашим ребёнком. Положите несколько фасолин на влажную вату. Наблюдая за ними изо дня в день, обсуждайте с ребёнком, что происходит, – как вначале появляются крошечные ростки, а потом стебли и зеленые листья.

- Расскажите, что необходимо растениям для роста. Большинству растений нужны земля, солнечный свет и вода.

- Поговорите с вашим ребёнком о пользе разных растений. Мы едим овощи и фрукты, делаем бумагу из древесины и любуемся цветами в саду.

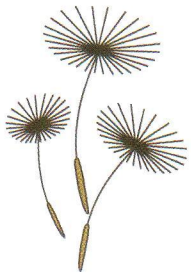
Ответы:

а – 2, б – 1, в – 3, г – 6, д – 4, е – 5

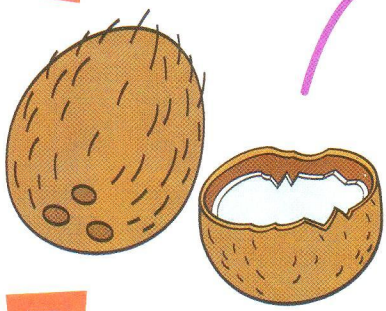
# Запутанный лабиринт

Ты знаешь, что растения вырастают из семян? Пройди по линии, которая отходит от каждого семени, и узнай, что из него вырастет. Рядом с растением напиши букву, которая стоит возле его семени.

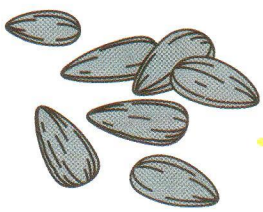
**а** одуванчик



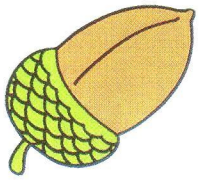
**б** кокос



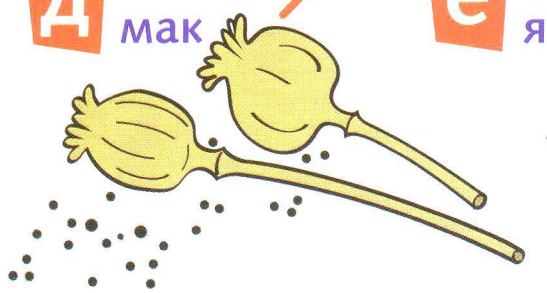
**в** подсолнух



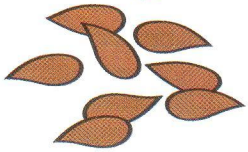
**г** жёлудь

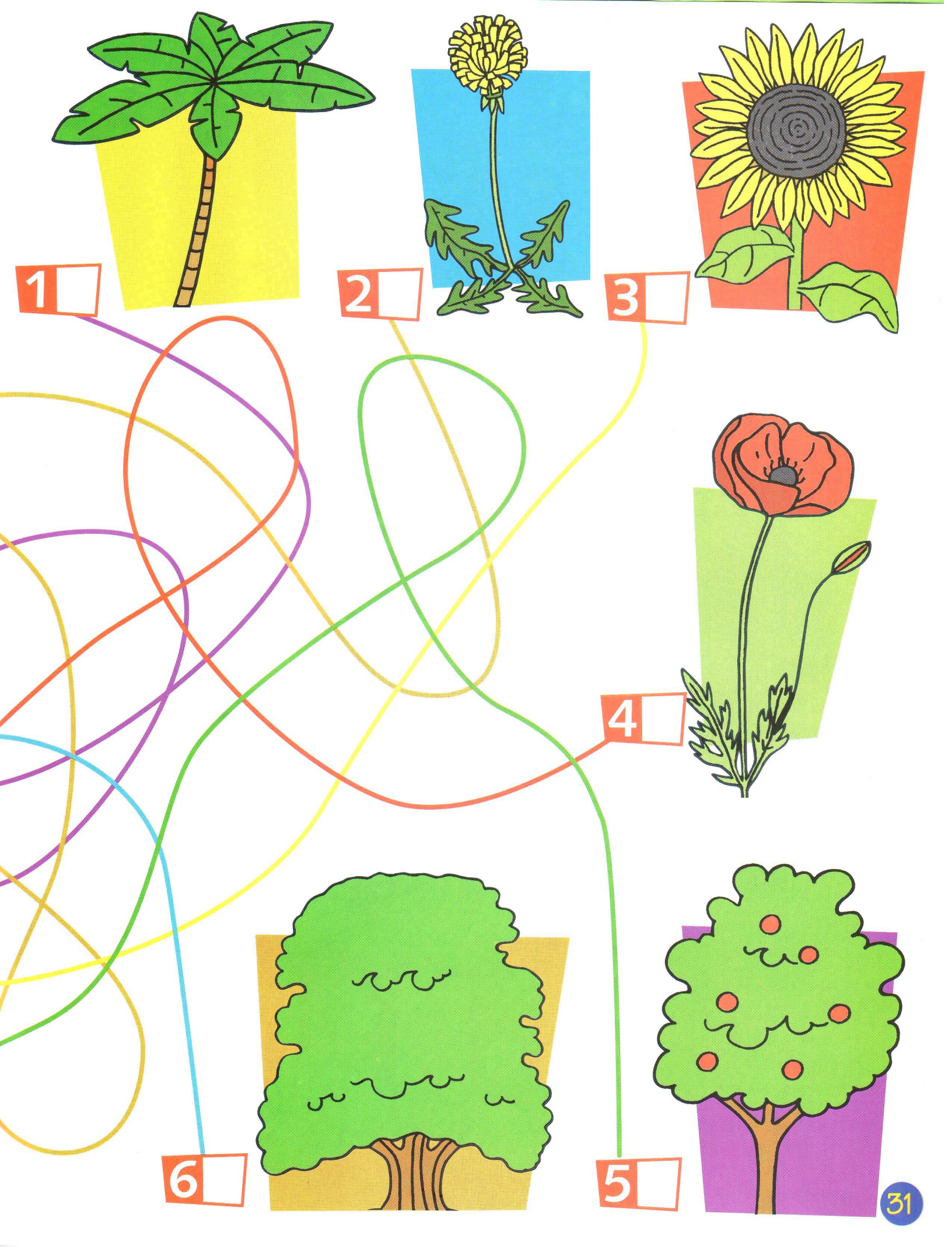


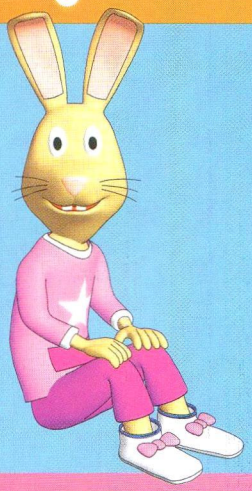
**д** мак



**е** яблоко

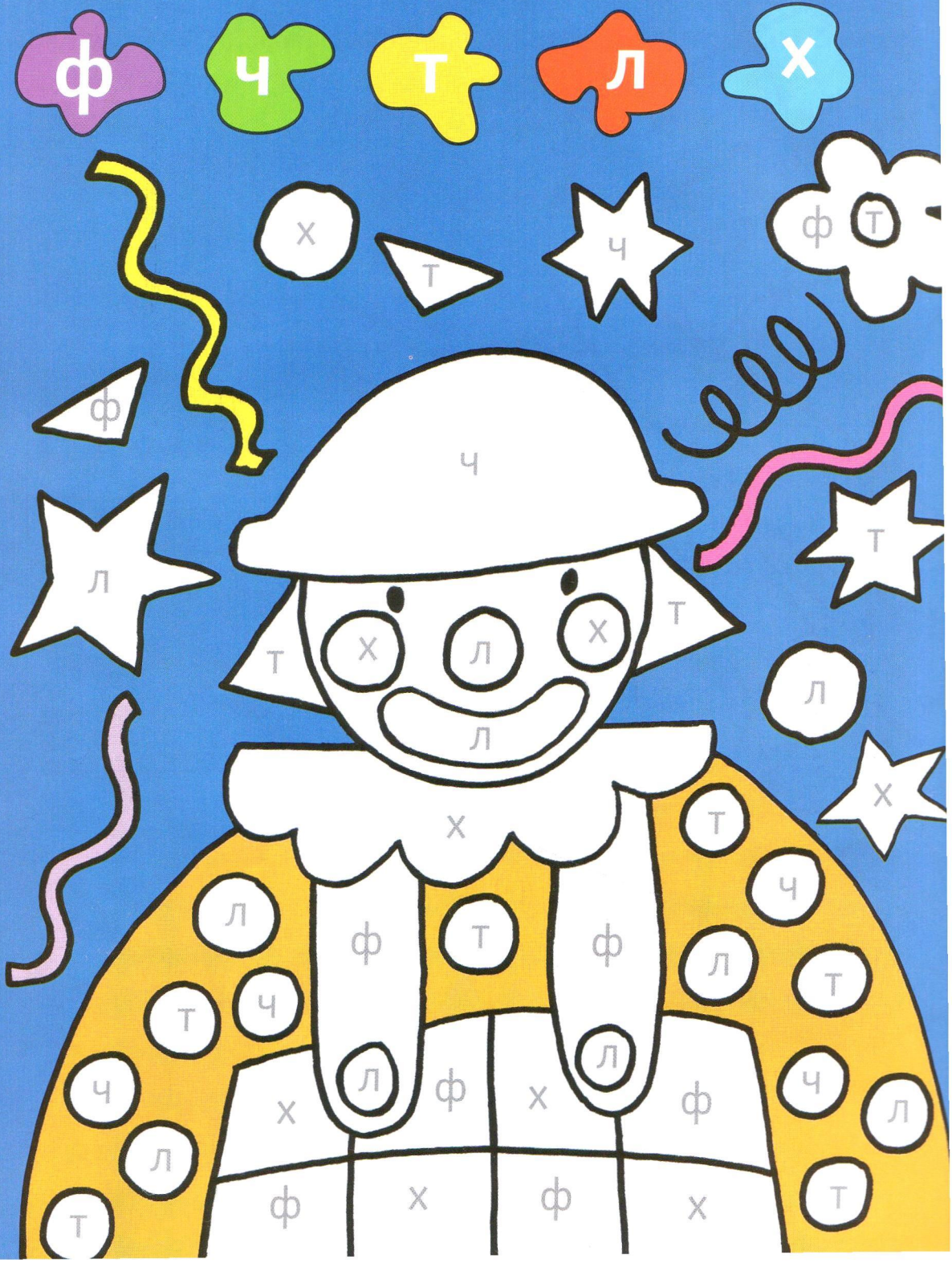



1
2
3
4
5
6



# Цветные буквы

Помоги Полине раскрасить клоуна. На пятнах краски и на частях картинки расположены буквы. Одинаковые буквы означают один цвет. Его тебе подскажет пятно краски. Используй это правило, чтобы раскрасить всю картинку.




## Дорогие родители!

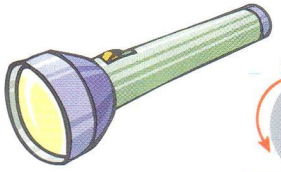
Упражнение на этой странице поможет вашему ребёнку научиться узнавать и подбирать разные буквы, чтобы ему потом легче было учиться читать. А на следующей странице он может потренироваться писать эти буквы.

Очень важно запомнить форму букв. Развивайте память вашего ребёнка с помощью игр. Покажите ему картинку. Переверните картинку и задайте ему несколько простых вопросов о ней.

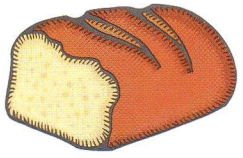
Игровые карточки также помогут ребёнку научиться узнавать буквы и звуки. Вы можете приобрести или сделать сами карточки с буквой на одной стороне и картинкой – на другой.

Помогите вашему ребёнку найти как можно больше вещей, которые начинаются на данную букву.

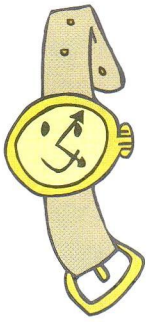
Видишь картинки? Что на них нарисовано?
А с какого звука начинаются эти слова?
Потренируйся писать каждую букву по линиям.
Потом попробуй написать эти буквы на последней строке.



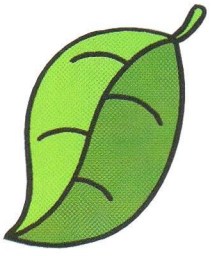
Ф ф



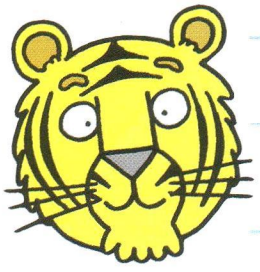
Х х



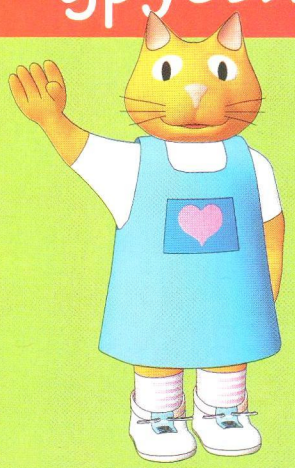
Ч ч



Л л

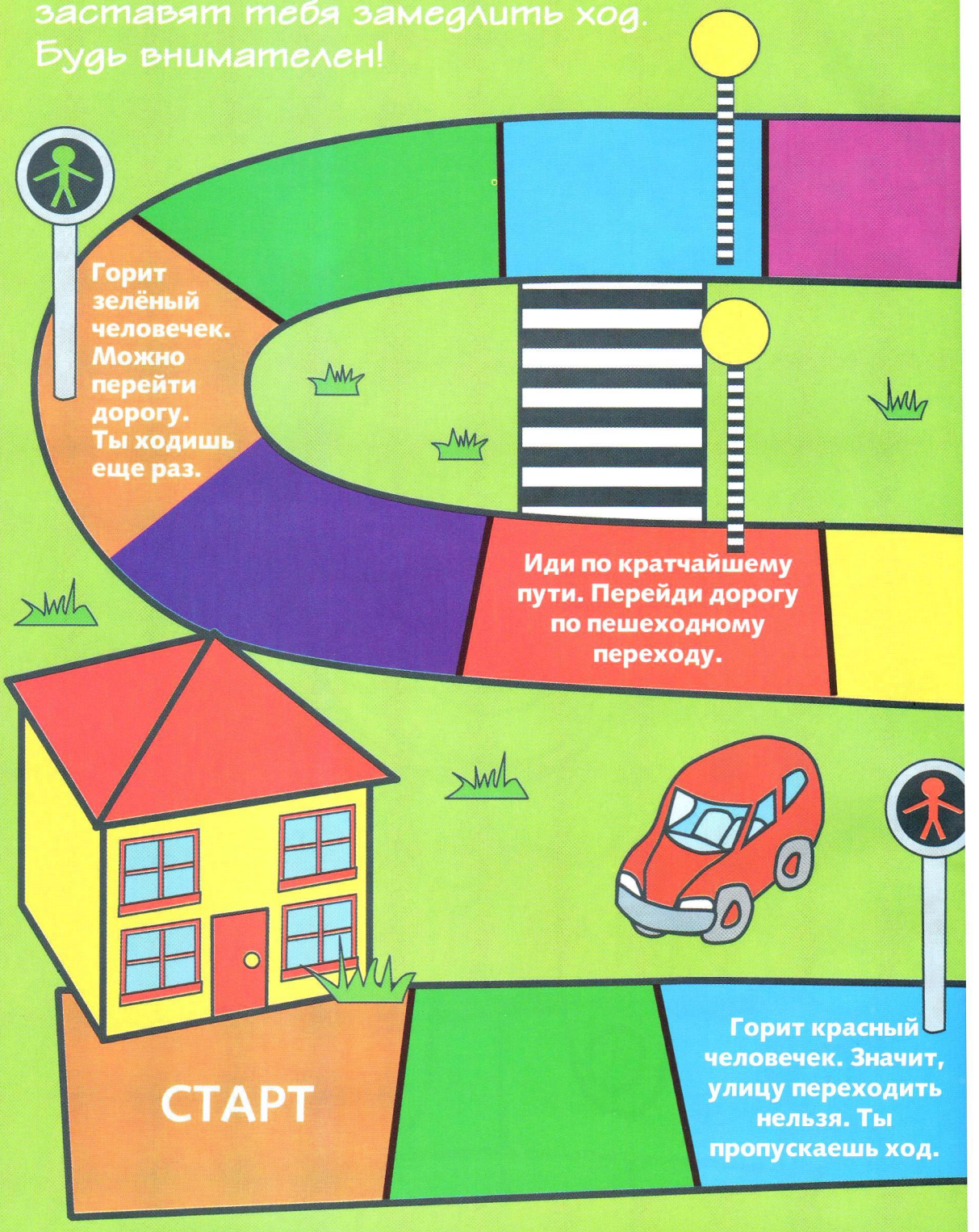


Т т



# Стой, внимание,

Попробуй добраться от дома Алисы до парка развлечений. Тебе понадобятся две фишки и кубик. Лучше играть вдвоём. Бросайте по очереди кубик и передвигайте фишки на нужное число клеток. Одни клетки помогут быстрее продвинуться вперёд, а другие – заставят тебя замедлить ход. Будь внимателен!




## Дорогие родители!

Эта простая настольная игра поможет вашему ребёнку выучить основные правила дорожного движения и безопасности на улице.

Во время прогулки поговорите с вашим ребёнком об опасностях, которые таит дорога и проезжающий мимо транспорт. Обратите его внимание на безопасные места для перехода улицы, светофоры, пешеходные переходы и регулирование движения.

Спросите у вашего ребёнка, что означают разные дорожные знаки. На многих знаках нарисованы понятные рисунки, например, дорожные рабочие, крутой подъем, животные и т. п. Это поможет ребёнку быть более внимательным.

Когда вы гуляете с ребёнком по улице, подавайте ему хороший пример, соблюдая правила дорожного движения!

# иди!


ФИНИШ
СТОП
Попроси взрослых помочь перейти дорогу. Иди вперёд на 4 клетки.
Ту-ту!
Бип-бип!
Дорога залита водой. Вернись на 2 клетки назад.
Иди по кратчайшему пути. Перейди дорогу по пешеходному переходу.

Весёлые истории

# Где Митя?

Парк развлечений сверкал разноцветными огнями. Полина, Боря, Алиса и Митя еще издалека услышали весёлую музыку. А от разных вкусных запахов у них уже потекли слюнки. Ребята торопились поскорее попасть в парк.

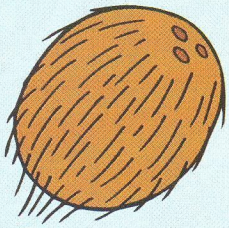
– Смотрите! – воскликнула Полина. – Это регулировщик движения. Он поможет нам перейти дорогу.

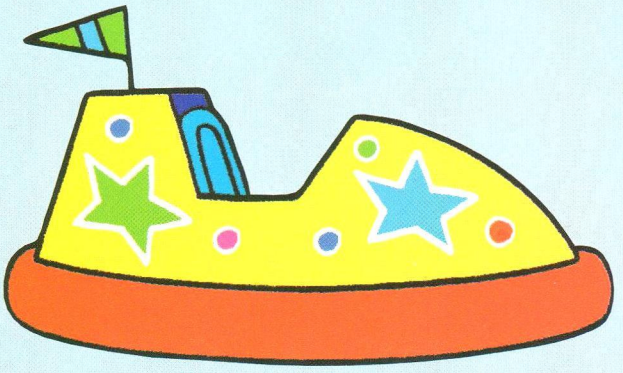
– Добро пожаловать в парк развлечений! – сказал регулировщик и остановил машины, чтобы дети могли перейти дорогу.

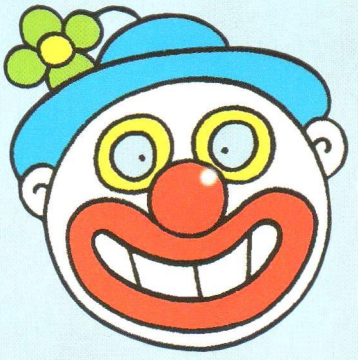
– Ой! – закричала Полина и бросилась вперёд. – Я уже вижу спиральную горку. Скорее!

– Подожди, Поля, – сказала Алиса. – Нам надо быть вместе. Боря, возьми за руку Митю, а мы будем держаться за руки с Полиной. Так мы наверняка не потеряемся.

В парке было так много интересного, что друзья не могли решить, с чего начать.







– Я хочу попробовать выиграть в кольца огромного плюшевого мишку! – крикнула Алиса.

– А я лучше сначала поем мороженого, – сказала Полина. – Митька, а ты чем хочешь заняться?

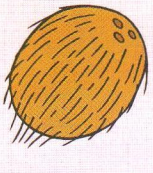
Митя никак не мог решить.

– Ммм, сахарная вата, – мечтательно проговорил он, не сводя глаз с киоска, в котором продавалось его любимое лакомство. – Я уже прямо чувствую, как она тает во рту…

Но потом он заметил яркие машинки, которые кружили на игрушечном автодроме и сталкивались друг с другом.

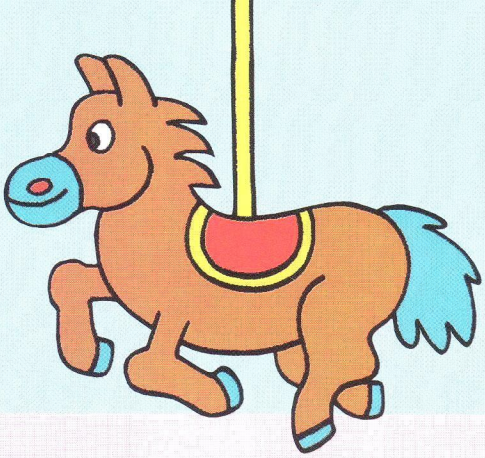
– Если я истрачу все деньги на сахарную вату, мне не хватит на машинки. А я обожаю рулить! – пожаловался он.

– Знаете что, пока вы не решили, давайте сходим в тир с кокосами! – предложил Боря. – Если я попаду в кокосовый орех, то смогу забрать его! Ну, пошли!



Боря во всю прыть понёсся к тиру с кокосами, а за ним побежали и Полина с Алисой.

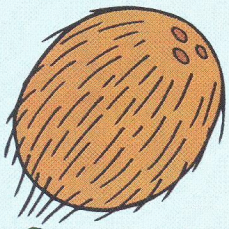
А вот Митя решил-таки начать



с сахарной ваты. «Какая вкуснятина!» – пробормотал он, наслаждаясь своим лакомством, и пошел смотреть на машинки. Он даже не заметил, как остальные ребята убежали.

А Боря тем временем с первого раза выиграл в тире кокосовый орех.

– Ура! Молодец, Боря! – радостно вскрикнула Алиса. – А что мы теперь будем делать? Эй, Митька! Ты уже решил, на что потратить деньги?



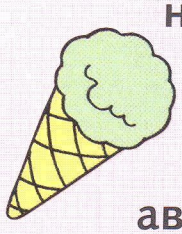
Алиса обернулась, но Мити нигде не было.

– Ой, мы потеряли Митю! – воскликнула она.

– Не волнуйся, он, наверное, где-то рядом, – успокоил ее Боря. – Пошли его искать.

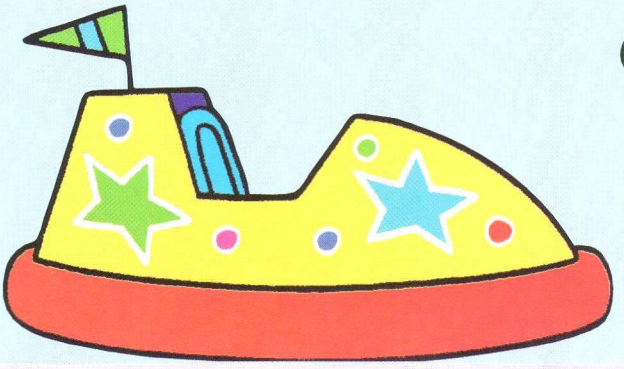
Сначала они обследовали замок с привидениями.

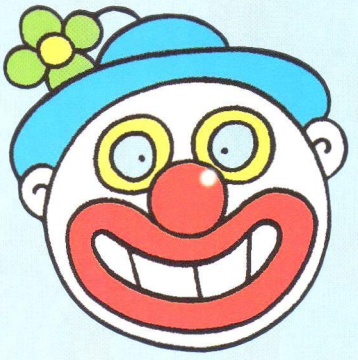
– Не думаю, что мы его тут найдем, – испуганно шепнула друзьям Полина. – Митька терпеть не может паутину и всякие жуткие звуки!



Потом они искали Митю на спиральной горке.

– Нет, тут его тоже быть не может, – авторитетно заявил Боря. – У него голова кружится, даже когда он поднимается по лестнице.





И, чтобы действовать наверняка, они пошли к ларьку с сахарной ватой. Но и там Мити не было видно.

– Я была уверена, что он здесь, – удивилась Алиса. – Митя так любит сахарную вату!

– У меня есть идея, – сказал Боря. – Кто помнит, о чем еще Митяй говорил?

– О машинках! – крикнула Алиса. – Вот где он должен быть!

И Митя действительно был там.

– Митька!!! – в один голос закричали ребята. – Наконец-то мы тебя нашли!

Митя не отрываясь глядел, как кружатся машинки, и уплетал сахарную вату.

Алиса крепко обняла его:

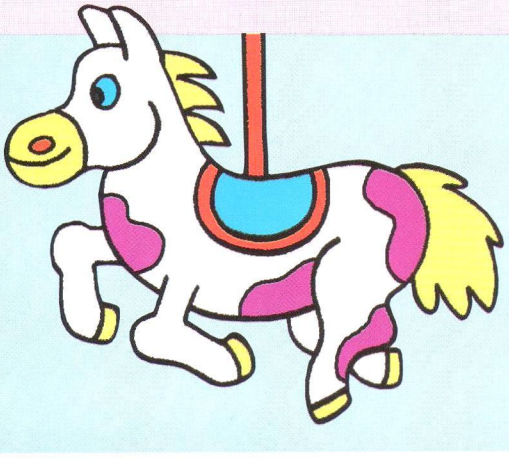
– Мы уже думали, что никогда тебя не найдём. Почему ты отстал от нас?

Митя выглядел озадаченным.

– Никуда я не ушёл, – ответил он. – Я всё время был здесь!

После этого друзья уже весь день держались вместе.

КОНЕЦ



# В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ 4

## Пойдём за покупками

Учить буквы и цифры никогда еще не было так интересно!

### В журнале

- Сосчитай покупки.
- Залезь в коробку с конфетами и найди новые буквы: б, г, е, п, н, у.
- Откуда берётся вся наша еда?

### На диске CD-ROM

- Интерактивные учебные игры.
- Помоги Алисе отыскать магазины.
- Разложи с Борей покупки по местам.
- Соревнование «Найди различия».

ISSN: 2075-0560
9 772075 056770 00003